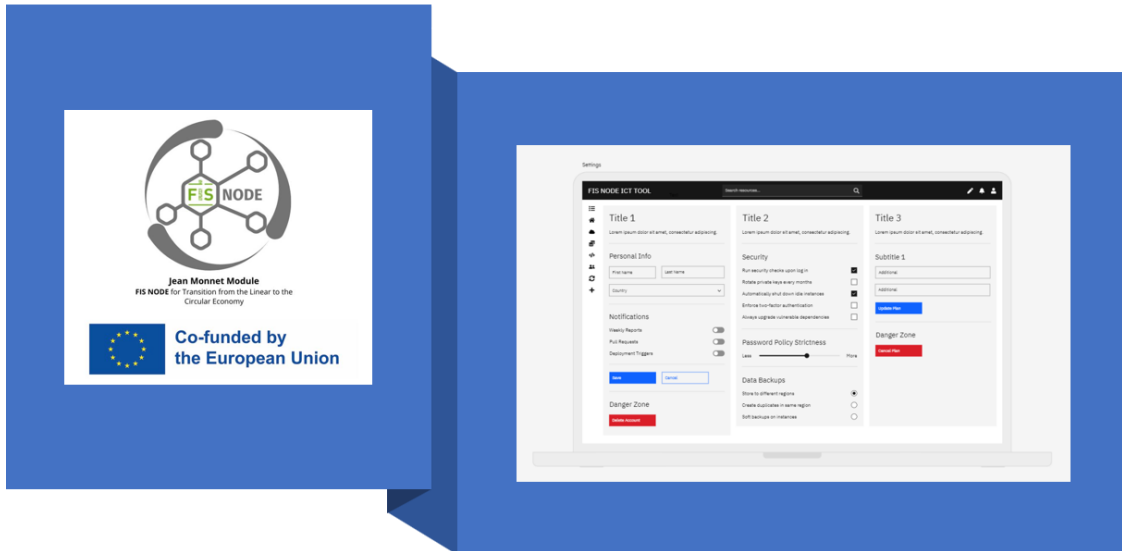


Testiranje Mockup-a spletnega mesta FIS NODE VOZLIŠČE s potencialnimi uporabniki – osnovna izhodišča in navodila za delo 20. 12. 2022



- **Osnovna izhodišča:**

- **Mockup oz. maketa** za razliko od Wireframe-a oz. žičnega okvirja predstavlja **realistično vizualno zasnovo spletnega mesta**, ki nakazuje, kako bi naj vizualno izgledala funkcionalnost spletnega mesta.
- Pretežno predstavlja drugo različico spletnega mesta, ki ga personi oz. naši ključni skupini uporabnikov pokažemo z namenom pridobivanja podrobnejših kritik vizualnih elementov in funkcionalnosti, da se lahko pred končno izdelavo spletnega mesta, izvedejo še potrebni popravki.
- Za izdelavo mockup-a lahko uporabimo najrazličnejša uporabniku prijazna **prostodostopna in plačljiva programska orodja**, ki pogosto temeljijo na predlogah (templates) in uporabi načina dela 'povleci in spusti' ('drag-and-drop').
- Nabor nekaterih pogosto uporabljenih programskih orodij:
 - [Uizard](#)
 - [Framer](#)
 - [Figma](#)
 - [mockups](#)
 - [NinjaMock](#)
 - [FluidUI](#)
 - [Mockflow](#)

- **Navodila za delo:**

- Prijavimo se v posamezno programsko orodje iz predhodnega seznama oz. po lastni presoji udeleženca v preostala programska orodja, ki so namenjena izdelavi mockup-ov spletnih mest.

- **Poskusimo ugotoviti** katero programsko orodje omogoča izdelavo mockup-a za spletno mesto kakršno bi naj bilo glede na vsebinske kategorije, idejno skico, glede na razdelitev vsebin po stopnjah prioritete in obstoječi žični okvir, FIS NODE VOZLIŠČE.
- Individualno zapišimo ugotovitve, katero programsko orodje je glede na način dela 'povleci in spusti' ('drag-and-drop'), **za uporabnika najenostavnejše oz. uporabniku najprijaznejše.**
- Z namenom priprave prototipa individualno preglejmo mockup spletnega mesta FIS NODE VOZLIŠČA in odgovorimo na naslednje vprašanje:
 - **Kaj pri uporabi metode 'testiranje uporabnosti' ugotovimo, če imamo v mislih poleg uporabnosti spletnega mesta še oblikovanje in funkcionalnost?**